



# Instituto para Desarrollo de Aplicaciones Tecnológicas de Innovación Social

IDATIS es una Organización Social sin ánimo de lucro impulsada por un propósito común de sus fundadores, crear un impacto positivo en la sociedad para lograr un mundo mejor a través de la educación, la investigación, el desarrollo y la innovación social.

## MEMORIA DE ACTIVIDADES



EJERCICIO 2019

## INDICE

### Contenido

<b>1. DATOS DE LA ENTIDAD .....</b>	<b>4</b>
A) IDENTIFICACION DE LA ENTIDAD .....	4
B) DOMICILIO DE LA ENTIDAD.....	4
C) FINES ESTATUTARIOS.....	4
D) SOCIOS:.....	4
<b>2. ACTIVIDADES DESARROLLADAS.....</b>	<b>5</b>
<b>A) PROYECTO DISTRIBUTED VOLUNTEERS COMMUNITY .....</b>	<b>5</b>
I) PROPÓSITO DEL PROYECTO .....	5
II) PROPUESTA DE VALOR .....	5
III) HOJA DE RUTA DEL PROYECTO EN EL AÑO 2019.....	6
IV) FASES DEL PROYECTO.....	6
(1) FASE “MAPPING & EXPLORING” .....	6
(2) FASE “BUILDING” .....	8
V) CARACTERÍSTICAS DE LA TECNOLOGÍA DLT/BLOCKCHAIN (BACK-END) .....	8
VI) ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DLT/BLOCKCHAIN DEL PROYECTO DVC.....	11
VII) CARACTERISTICAS DE LA APP V-WALLET (FRONT-END) .....	12
<b>B) PARTICIPACIÓN EN JORNADAS DE TRABAJOS Y EVENTOS .....</b>	<b>13</b>
<b>C) CONTACTOS Y BÚSQUEDA DE ALIANZAS CON ORGANIZACIONES DEL TERCER SECTOR:.....</b>	<b>16</b>
<b>D) ACTIVIDADES DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA (IDATIS ACADEMY).....</b>	<b>17</b>
<b>E) ACTIVIDADES DE MENTORING .....</b>	<b>18</b>

<b>3.</b>	<b>RECURSOS HUMANOS ASIGNADOS A LA ACTIVIDAD.....</b>	<b>19</b>
<b>4.</b>	<b>COSTES Y FINANCIACIÓN DE LA ACTIVIDAD.....</b>	<b>21</b>
<b>5.</b>	<b>FINACIACIÓN .....</b>	<b>22</b>
<b>6.</b>	<b>BENEFICIARIOS DE LA ACTIVIDAD .....</b>	<b>23</b>
<b>7.</b>	<b>INFORMACIÓN GENERAL SOBRE MEDIOS DE LA ASOCIACIÓN .....</b>	<b>24</b>
A)	MEDIOS PERSONALES .....	24
B)	MEDIOS MATERIALES.....	24
C)	SUBVENCIONES PÚBLICAS .....	24
D)	RETRIBUCIONES DE LA JUNTA DIRECTIVA.....	25
I)	EN EL DESEMPEÑO DE SUS FUNCIONES.....	25
II)	POR FUNCIONES DISTINTAS A LAS EJERCIDAS COMO MIEMBRO DE LA JUNTA DIRECTIVA .....	25
E)	ORGANIZACIÓN DE LOS DISTINTOS SERVICIOS, CENTROS O FUNCIONES EN QUE SE DIVERSIFICA LA ACTIVIDAD DE LA ENTIDAD.....	25
F)	MIEMBROS DE LA JUNTA DIRECTIVA U ÓRGANO DE REPRESENTACIÓN DE ENTIDAD	26

## 1. DATOS DE LA ENTIDAD

Constituida al amparo de Ley Orgánica 1/2002 de 22 Marzo

### a) *Identificación de la entidad*

**Denominación:** Instituto para Desarrollo de Aplicaciones  
Tecnológicas de Innovación Social (IDATIS)  
Acta fundacional de la asociación 14 Marzo de 2019

**Régimen Jurídico:** Registro Nacional de Asociaciones de Ministerio de  
Interior

**Registro de asociaciones:** 16 de Septiembre de 2019

**Número de inscripción Registro:** 618179

**CIF:** G88486964

### b) *Domicilio de la Entidad*

**Domicilio Social:** Loeches 5  
28806 Alcalá de Henares (Madrid)

**Teléfono:** +34 635426272 (Presidente)

**Email:** [info@idatis.org](mailto:info@idatis.org)

**Domicilio Fiscal:** Mariano Moreno el músico, nº12  
28907 Getafe (Madrid)

**Teléfono:** +34 654024743 (Secretario)

**Email:** [info@idatis.org](mailto:info@idatis.org)

**Web** [www.idatis.org](http://www.idatis.org)

### c) *Fines estatutarios*

**Actividad:** Investigación, Desarrollo e Innovación  
Divulgación Tecnológica

### d) *Socios:*

**Número de socios:** 4 Personas físicas  
(No existen Personas jurídicas asociadas)

## 2. ACTIVIDADES DESARROLLADAS

### a) Proyecto Distributed Volunteers Community

#### i) Propósito del proyecto

Conseguir un impacto positivo en la sociedad, un cambio de actitud, mayor compromiso y colaboración de la ciudadanía, al mismo tiempo que se potencia el talento, los conocimientos, habilidades y experiencia de los voluntarios.

#### ii) Propuesta de Valor

La propuesta de valor de este proyecto tecnológico y social es ofrecer una solución innovadora para dar respuestas a las necesidades de los voluntarios y los retos del tercer sector a través de una plataforma tecnológica basada en DLT/Blockchain, contribuyendo directamente a los Objetivos de Desarrollo Sostenible:



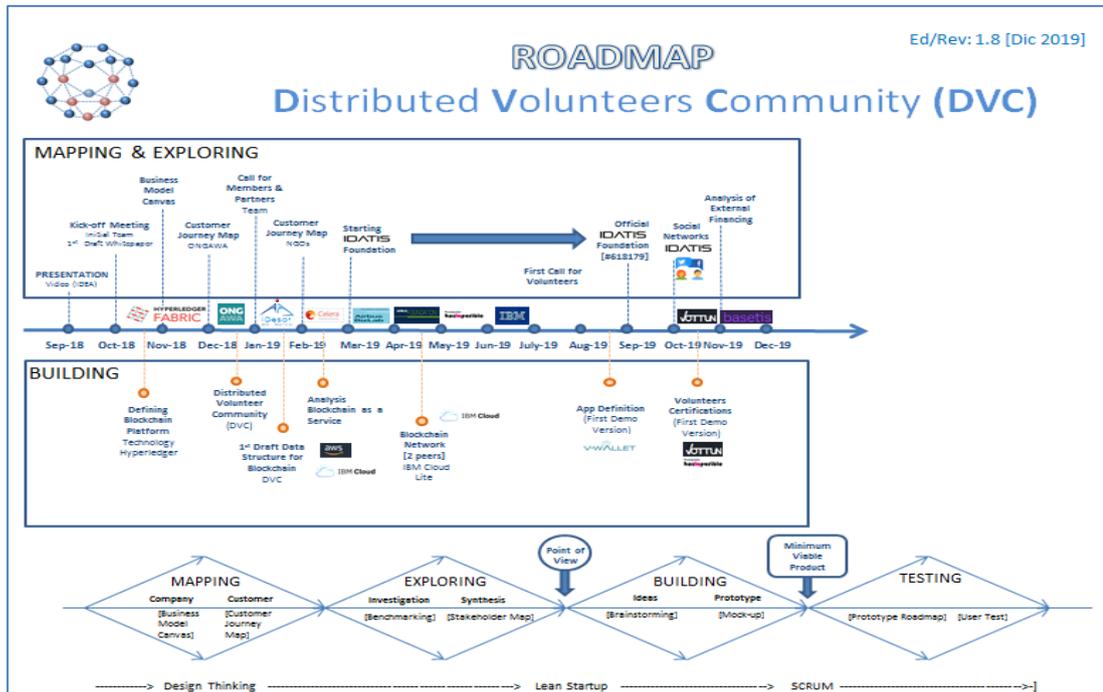
❖ **ODS #9: Industria, Innovación e Infraestructura.** El progreso tecnológico debe estar en la base de los esfuerzos para alcanzar los objetivos. Sin tecnología e innovación, la industrialización no ocurrirá, y sin industrialización, no habrá desarrollo. Es necesario invertir más en productos de alta tecnología para aumentar la eficiencia y mejorar los servicios para que las personas puedan estar conectadas.

✓ DVC es un proyecto de innovación que utiliza la tecnología DLT/Blockchain para desarrollar una infraestructura sobre la que operara una plataforma que permita conectar a personas que participan en el tercer sector.

❖ **ODS #17: Alianzas para lograr los Objetivos:** Una exitosa agenda de desarrollo sostenible requiere asociaciones entre los gobiernos, el sector privado y la sociedad civil. Estas asociaciones inclusivas basadas en principios y valores, una visión compartida y objetivos compartidos que colocan a las personas y al planeta en el centro, tanto a nivel global, regional, nacional y local.

✓ Mediante esta plataforma estarán conectados todos los actores del tercer sector, gobiernos, organizaciones sin ánimo de lucro, universidades, sector privado y la sociedad civil.

### iii) Hoja de Ruta del proyecto en el año 2019



### iv) Fases del proyecto

Las actividades del proyecto se han llevado a cabo mediante diferentes técnicas de innovación y metodologías ágiles de gestión de proyectos:

- ✓ Design Thinking
- ✓ Lean Startup
- ✓ SCRUM

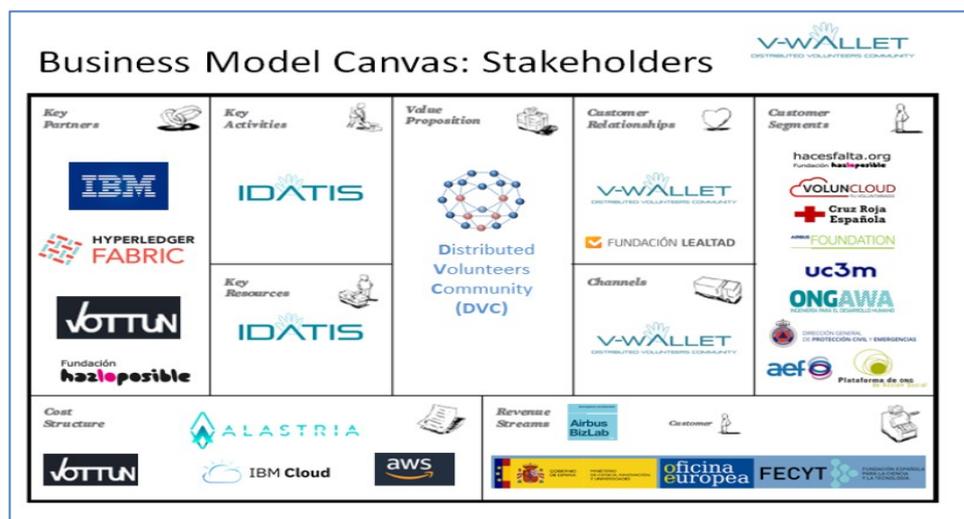
#### (1) Fase “Mapping & Exploring”

Las primeras etapas, han consistido en crear un mapeado de las necesidades de los beneficiarios/clientes del proyecto y los distintos actores del proyecto:

- ✓ **Customer Journey Map:** Identificación de las necesidades y retos de los beneficiarios: voluntarios y organizaciones del tercer sector, para ello se ha contactado con distintas organizaciones no lucrativas (ONGAWA, CELERA, Fundación Airbus, Fundación Hazloposible) llegando a las siguientes conclusiones de los retos a los que hacer frente:

- **Presupuestos limitados** para poner en marcha proyectos, necesario **optimizar y ser eficiente con los recursos** disponibles propios y externos (voluntariado)
- Actividades adicionales de **confianza y transparencia** sobre las actividades que se llevan a cabo, con los recursos propios y externos, para **cumplir con la normativa** de transparencia.
- Cumplir con las **normativas de protección de datos** (LOPD/RGPD) y la **Ley 45/2015 del Voluntariado**.
- **Visibilidad** sobre las actividades que **otras asociaciones y fundaciones** realizan en áreas similares (sinergias entre organizaciones).
- **Medir y comunicar eficazmente** a la sociedad las actividades que llevan a cabo.

- ✓ **Business Model Canvas:** Identificación de los actores claves en cada una de las áreas para llevar a cabo el proyecto:
  - **Beneficiarios (Customer Segment):** Organizaciones sin ánimo de lucro, fundaciones, universidades, organismos gubernamentales y voluntariado asociado de todas estas organizaciones.
  - **Canales (Channels):** Se identifica la necesidad de crear un **App V-Wallet** para ofrecer y entregar la propuesta de valor y servicio a los beneficiarios (voluntarios)
  - **Atención al cliente (Customer Relationship):** La **App V-Wallet** servirá también para establecer la fidelización con los beneficiarios (Token Talento Voluntario Activo).
  - **Producto/Servicio (Value Proposition):** Plataforma para realizar certificación y gestión integral de todas las actividades del voluntariado independientemente del tipo de organización (ONGs, Fundaciones, Universidades, organizaciones gubernamentales y/o empresa privadas)
  - **Actividades clave (Key Activities)**
    - **Desarrollo de Front-End (Aplicación V-Wallet):** Interfaz del Voluntario con la “Distributed Volunteers Community” para llevar a cabo la gestión integral y seguimiento de las actividades y competencias del voluntariado.
    - **Desarrollo de Back-End (Plataforma DLT/Blockchain público-privada):** mediante Smart Volunteers Agreement (Smart Contracts) para registrar e interconectar los datos de voluntariado y organizaciones partícipes.
  - **Recursos clave (Key Resources):** Socios y voluntariados de IDATIS, apoyado por partners estratégicos y tecnológicos en base a la tecnología utilizada.
  - **Socios (Key partners):** Se requiere de socios tecnológicos para el desarrollo de la dicha plataforma (DLT/Blockchain, APP Mobile, Web, etc)
  - **Estructura de costes (Cost Structure):** Los costes asociados al desarrollo de la plataforma (DLT/Blockchain, APP Mobile, Web,) y operación una vez puesta en marcha.
  - **Ingresos (Revenue Stream):** Los ingresos requeridos para desarrollo necesitan del apoyo y financiación externa (organismos públicos y privados), dado que los costes de operación serán cubiertos con los ingresos de las cuota por el servicio suministrado a dichas organizaciones (ONGs, Fundaciones, Universidades, organismos públicos y/o empresa privadas).



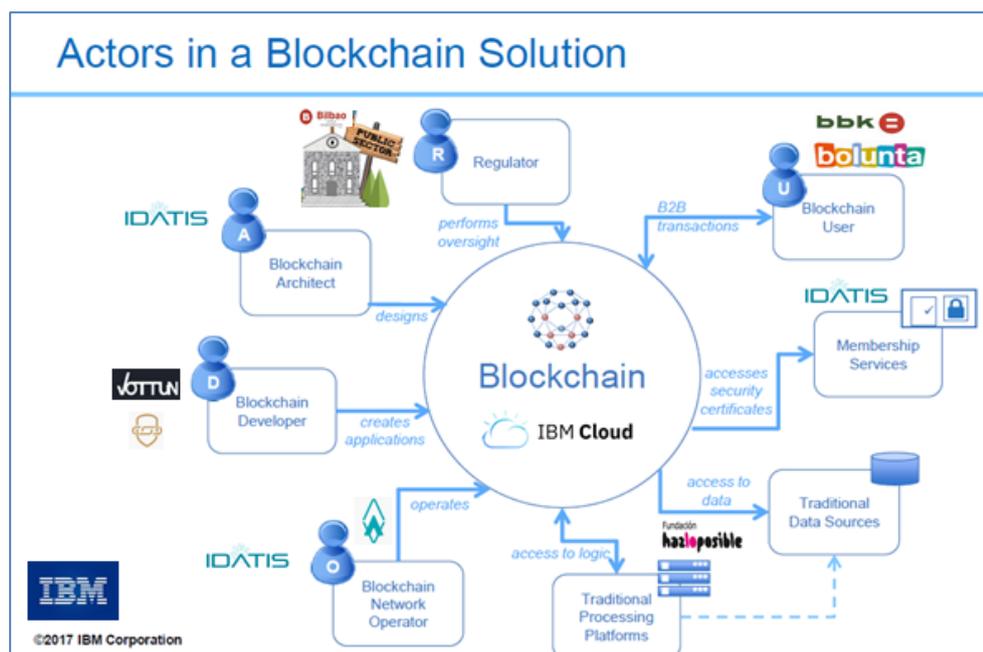
## (2) Fase “Building”

La etapa “**Building**”, se inició en paralelo un estudio de tecnologías (Benchmarking Tecnológico) que pudieran dar solución a las necesidades de los beneficiarios requerían y se seleccionó la **tecnología DLT/Blockchain** debido a que sus características y capacidades se considerada la más adecuada para este proyecto.

### v) **Características de la tecnología DLT/Blockchain (Back-End)**

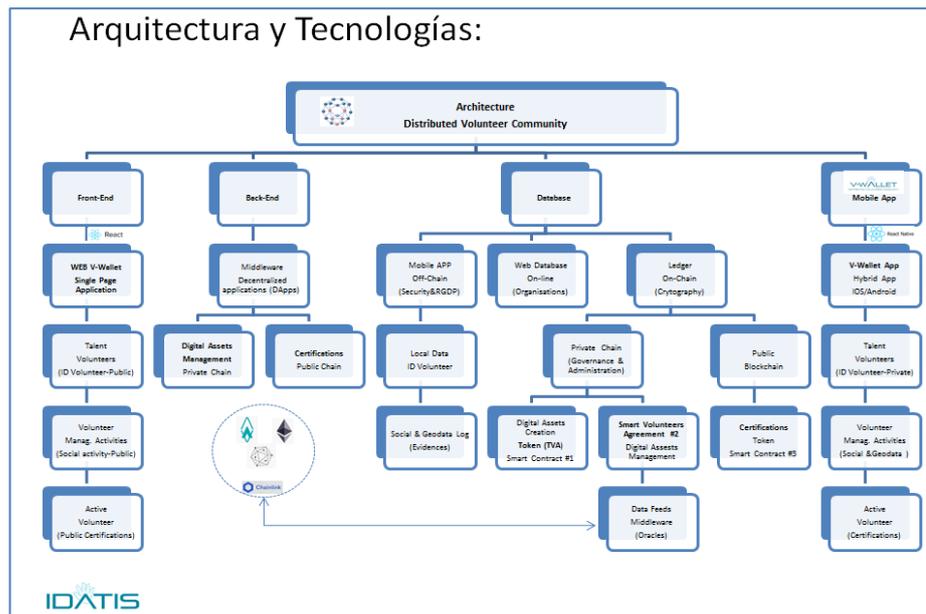
- ✓ **Transparent (Transparencia):** Modalidades diferentes de red que permiten que los participantes puedan mostrar las transacciones (redes públicas) a terceros, y por el contrario permitan también mostrar solo determinada información a determinados miembros de la red (redes privadas “permisionadas”). Este proyecto combina ambas redes:
  - **Public Chain (Red DLT/Blockchain pública): orientado** a compartir certificados públicos.
  - **Private Chain (Red DLT privada):** administración y gobierno por los miembros de la red (consorcio de ONG, Fundaciones, Universidades, empresas [RSC], administración pública).
  
- ✓ **Privacy (Privacidad):** El libro mayor es compartido, pero los participantes requieren privacidad, donde la **criptografía** juega un papel esencial para proteger dicha información mediante la encriptación.  
 Los miembros de la red necesitan:
  - Proceso de criptografía común para todo el consorcio de organizaciones
  - Confidencialidad apropiada entre subconjuntos participantes en red (ONGs, Fundaciones, Universidades, empresas [RSC], administración pública).
  - Protección de Identidad del voluntariado y organizaciones.
  
- ✓ **Trust (Confianza):** los **Oraculos (Oracles)** son la fuente externa de información confiable, que alimentan a los Smart Contracts, y que finalmente se reflejan en las transiciones del Ledger. Los participantes respaldan transacciones:
  - El consorcio de organizaciones decide quién respaldará las transacciones
  - Las transacciones respaldadas se agregan al libro mayor con la confidencialidad adecuada.
  - Los activos (Talento Voluntario Activo) tienen una trazabilidad auditable y verificable
  - Las transacciones no se pueden modificar, insertar o eliminar en DLT/Blockchain
  - Logrado por consenso, procedencia, inmutabilidad y finalidad.

- ✓ **Assets (Token):** Permite que una persona o entidad sea dueño o controle un determinado **valor tangible o intangible y que este pueda ser transferido entre personas u organizaciones.**
  - El valor más importante que tiene el tercer sector es el talento de los voluntarios (**Talento Voluntario Activo**) compuesto por sus conocimientos, habilidades, experiencia y su actitud, un valor intangible que necesita ser puesto en valor y transferido por parte de los voluntarios a través de las ONGs, Fundaciones y resto de organizaciones para cubrir una necesidad social.
  
- ✓ **Wallets** son el medio, recurso que permiten **almacenar las claves públicas y privadas para acceder a los Token (Talento Voluntario Activo)**
  
- ✓ **Digital Identity (Identidad Digital):** Permite que en el sistema existan y convivan diferentes usuarios y roles con los diferentes atributos y privilegios, en función de su certificación de seguridad.
  - Regulador de red: acceso a todo el sistema establece las reglas de todo el sistema.
  - Desarrollador DLT/Blockchain: programación del sistema y sus aplicaciones.
  - Administradores: Gestión y monitorización de la red, recursos y datos del sistema.
  - Arquitecto del sistema DLT/Blockchain: diseñador del sistema
  - Usuario finales de la red DLT/Blockchain
    - Voluntarios (ID Voluntario)
    - ONGs y Fundaciones.
    - Empresas privadas (RSC)
    - Universidades
    - Organismos gubernamentales (protección civil, cruz roja, etc)
    - Auditores (Fundación Lealtad, Administración pública, etc)



- ✓ **Shared Ledger (Libro Mayor compartido de transacciones): Permite registrar todas las transacciones en la red mediante:**
  - Cada uno de los participantes tiene su propia copia a través de la replicación.
  - El sistema de registro es compartido y distribuido (**Distributed Ledger Technology/Blockchain**) entre los participantes.
    - El DLT/Blockchain es gestionado y mantenido por el consorcio de organizaciones (actores) que participan en esta red.
  
- ✓ **Smart Contracts (programas de ejecución automática de transacciones en base a acuerdos establecidos):** Permite la ejecución de transacciones entre los participantes en base a la reglas establecidas entre los participantes de la red, dado que están embebidas en la propia red DLT/Blockchain con las siguientes características:
  - Codificado en lenguaje de programación.
  - Ejecuciones automáticas y verificables.

vi) **Arquitectura y tecnología DLT/Blockchain del proyecto DVC**



Los tipos de Smart Contract utilizados en este proyecto son los siguientes:

- **Digital Assets Creation (Smart Contract #1):** Generación de Tokens para creación del Assets (Talento Voluntario Activo)
- **Smart Volunteer Agreement (Smart Contract #2):** Distribución de Tokens (Talento Voluntario Activo) entre los voluntarios en función de la actividad del voluntariado, que se alimentan de datos del mundo real (**Oracles**).
- **Certifications (Smart Contract #3):** Emisión de certificados de actividad del voluntariado al finalizar la actividad del voluntariado en una determinada organización. El conjunto de certificados de actividades de voluntariado serán la “vida laboral del voluntariado”.



### vii) Características de la App V-Wallet (Front-End)

V-Wallet es la primera App dirigida al Voluntariado de organizaciones sin ánimo de lucro que realiza una gestión integral del **Talento Activo del Voluntariado** y todas sus actividades dentro una organización sin ánimo de lucro:

- ✓ Recolección de datos personales del voluntario.
- ✓ Motivaciones y aficiones.
- ✓ Clasificación del Tipo de voluntariado
- ✓ Proceso de búsqueda de voluntariado en organizaciones:
  - Fundaciones
  - ONGs
  - Organizaciones gubernamentales
  - Empresas privadas (voluntariado corporativo)
  - Universidades
  - ONG Desarrollo
  - Apoyo Gubernamental (administraciones)
- ✓ Gestión de Donaciones económicas
- ✓ Proceso de inscripción en las organizaciones (ámbito de actuación).
- ✓ Firmas de Acuerdo de Voluntariado (Smart Volunteers Agreement).
- ✓ Planificador de actividades de ONGs y del voluntario.
- ✓ Organizador de actividades (localización, fechas, horas).
- ✓ Seguimiento de tareas, formación y documentación asociada.
- ✓ Experiencias compartidas en redes sociales.
- ✓ Seguimiento de Canales Audiovisuales de Voluntariado
- ✓ Emisión de certificados de voluntariado.



**BENEFICIARIOS POTENCIALES DEL PROYECTO DE DESARROLLO E INNOVACIÓN  
“DISTRIBUTED VOLUNTEERS COMMUNITY (DVC)” = 5.5 millones de voluntarios (\*)**

(\*): Solo en el ámbito nacional

**b) Participación en Jornadas de trabajos y Eventos**

Los miembros de IDATIS han participado en las siguientes jornadas de trabajo y sesiones nacionales e internacionales:

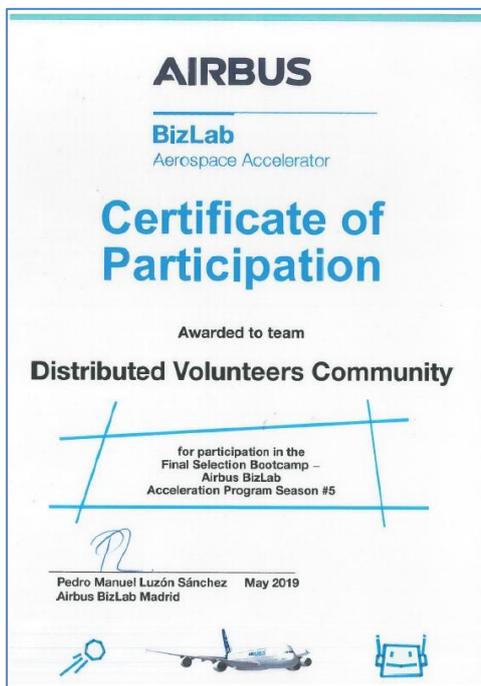
**Mayo 2019**

- ❖ **Airbus Bizlab Madrid:** Presentación del proyecto **Distributed Volunteers Community**.

Proyecto seleccionado para participación en el programa de pre-aceleración de Airbus Bizlab en Toulouse (Francia).

*Final Selection Bootcamp – Airbus Bizlab Acceleration Program Season #5*

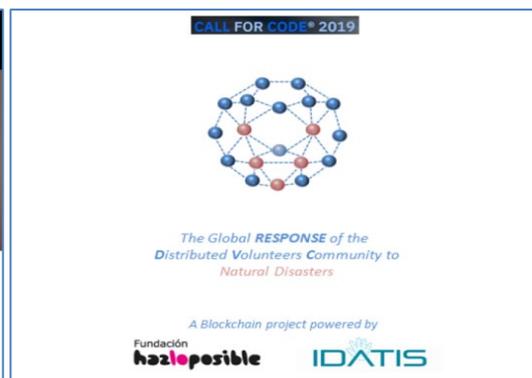
<https://www.airbus-bizlab.com/>



**Julio 2019**

- ❖ **CALL FOR CODE:** Preparación propuesta técnica de uso Distributed Volunteers Community destinado a ayuda a desastres naturales dentro del Global Challenge Call for Code.

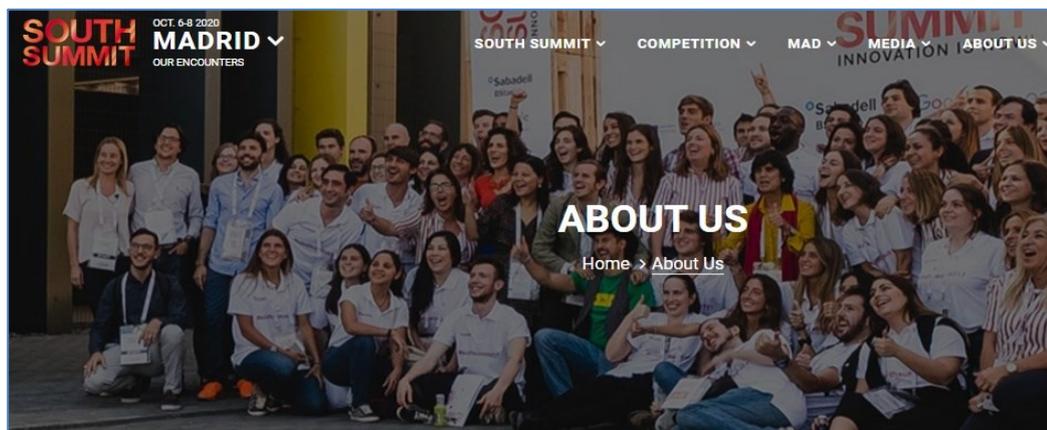
<https://callforcode.org>



## Octubre 2019

- ❖ **South-Summit Madrid:** Feria internacional de emprendimiento tecnológico e inversión de start-up. Contacto con empresas y proveedores del ecosistema Blockchain en España, en búsqueda de partners tecnológicos.

<https://www.southsummit.co/en/home>



## Octubre 2019

- ❖ **Jornada Nacional H2020 Reto 6. “Europa en un mundo cambiante Sociedades Inclusivas, innovadoras y reflexivas”** celebrado en la Universidad Carlos III de Madrid.

Reuniones bilaterales con representantes de Oficina Europea para revisión de documentación del proyecto Distributed Volunteers Community.

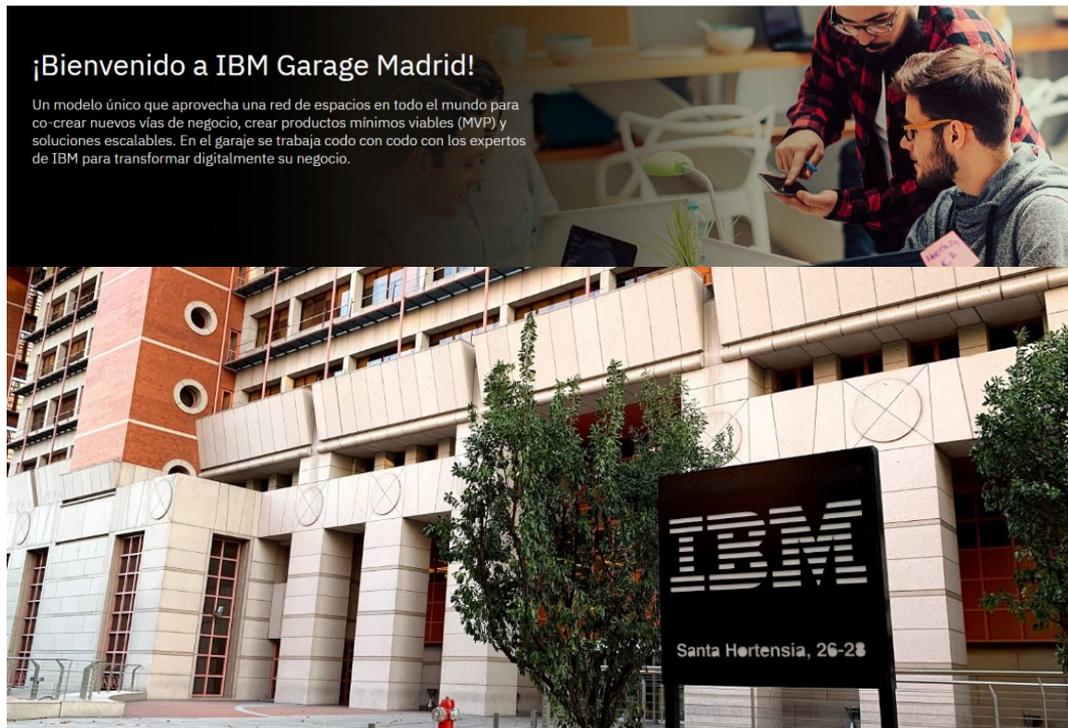
<https://eventos.uc3m.es/40531/detail/jornada-nacional-h2020-reto-6-leuropa-en-un-mundo-cambiante-sociedades-inclusivas-innovadoras-y-re.html>



Octubre 2019

- ❖ **IBM Garage Madrid. Jornadas de trabajo en las instalaciones de IBM** (IBM Garage de Madrid y sede central de Madrid), presentación del proyecto Distributed Volunteers Community y definición de posibles arquitecturas basadas en Hyperledger Fabric.

IBM



Octubre 2019

- ❖ Participación y presentación del proyecto “Distributed Volunteers Community” en el **Social Impact Doers (SID)** en Madrid. El SID es una comunidad de formación, colaboración e impulso de proyectos empresariales que abordan los grandes retos sociales y medioambientales del momento. Un programa de herramientas clave para el liderazgo empresarial del siglo XXI.

[www.socialenterprise.es](http://www.socialenterprise.es)



## Noviembre 2019

- ❖ **III Congreso de Industria Conectada 4.0:** celebrado en Madrid. Evento internacional que incluyó la primera edición de los Premios Nacionales Industria Conectada 4.0, el CIC 40 es evento de referencia de la Transformación Digital.

<https://cic40.es/>



## Diciembre 2019

- ❖ **AREA 31. Jornada de trabajo en Área 31 de Instituto de Empresa de Madrid.** Presentación del proyecto Distributed Volunteer Community y la Aplicación V-Wallet (aplicación de voluntariado).

<https://www.ie.edu/es/emprendimiento/nosotros/area31/>



### c) *Contactos y búsqueda de Alianzas con Organizaciones del Tercer Sector:*



AIRBUS FOUNDATION

Fundación  
**hazlo posible**



**d) Actividades de Divulgación Tecnológica (IDATIS ACADEMY)**

El equipo **IDATIS** se ha encargado de la organización, presentación y dirección de las siguientes **actividades divulgativas sobre DLT/Blockchain** en las instalaciones Airbus dirigida a potenciar el conocimiento sobre esta tecnología a nivel nacional.

**Marzo 2019**

**Ethereum** Sesión divulgativa sobre Blockchain impartida por la empresa **CONSENSYS** en las instalaciones de Airbus Getafe. Dicha sesión se celebró presencialmente en Protospace y mediante sesión remota (Webminar).



**Beneficiarios:** Asistentes (presencialmente + online) = **85**

**Junio 2019**

**Hyperledger** Sesión divulgativa sobre la tecnología DLT impartida por la empresa **IMAGURU** en las instalaciones de Airbus Getafe. Dicha sesión se celebró presencialmente en Protospace y mediante sesión remota (Webminar).



**Beneficiarios:** Asistentes (presencialmente + online) = **27**

**BENEFICIARIOS TOTALES DE ACTIVIDAD DE DIVULGACIÓN= 102 alumnos/as**

**Octubre 2019**

**NASA Apps Challenge.** Soporte y Difusión de evento organizado por Propelland, CELERA, IENAI.



<https://2019.spaceappschallenge.org/locations/madrid/>

e) **Actividades de Mentoring**

- ❖ Equipo IDATIS selecciona anualmente 1 mentor dentro de su equipo y varios mentees (pupilos) para incorporarlos a su proceso de mentoring. El mentor actúa como modelo, consejero, fuente de inspiración y estímulo para el *mentee* (*pupilo*), en el proceso se desarrolla la transferencia de conocimientos y experiencias entre el mentor y los *mentees* seleccionados que en este 2019 fueron las siguientes personas:
  - ❖ Alejandro Perez. Ingeniero industrial.
  - ❖ Yeray Garcia. Ingeniero aeronáutico.
  - ❖ Lucas Gameiro. Ingeniero aeroespacial

**Beneficiarios Mentoring = 3**

- ❖ Equipo IDATIS colabora también con Ecosistema Celera un programa que identifica a jóvenes con talento excepcional en España para dotarles con las herramientas necesarias que les permitan potenciar todas sus capacidades personales y profesionales y que puedan así aprovechar al máximo todo su potencial.

<https://www.acelerame.org/quienes-somos/#que-es-celera>



- ❖ Daniel Grande. CEO & Co-founder INEAI

**Beneficiarios Mentoring = 1**

- ❖ IDATIS ha creado un **Programa Educativo de Emprendimiento** diseñado para *incubar y acelerar proyectos Tecnológicos y Sociales que puedan implementarse en la sociedad para generar un Impacto positivo compuesto en los siguientes módulos:*

- **Introducción al Emprendimiento Social**
- **Gestión de Innovación**
- **Metodologías y Herramientas Agiles: Design Thinking, Lean Startup, Scrum**
- **Desarrollo de Producto y/o Servicio (PoC, MVP)**
- **Validación y Test de producto/Servicio**
- **Presentación: Elevator Pitch**

**BENEFICIARIOS TOTALES DE ACTIVIDAD (STEM) MENTORING = 4 profesionales**

### 3. RECURSOS HUMANOS ASIGNADOS A LA ACTIVIDAD

Tipo de Recursos en función de su relación con la organización:

Personal asalariado [ --- ]

Personal con contrato de servicios [ --- ]

#### Personal Voluntario

Socios (miembros fundadores de la asociación) [ 4 ]

- Vanesa Moreno-Manzanaro
- Jesus Arroyo
- Eduardo Angulo
- Angel L. López

Miembros Colaboradores [ 5 ]

- Yeray Garcia
- David Mariscal
- Manuel Rincón
- Valentín Villarroel
- Beatriz Lizárraga

Los recursos humanos empleados en el desarrollo de las actividades de voluntariado se han cuantificado por unidades de **Talento Voluntario Activo (TVA)**.

ACTIVIDADES		DEDICACION (COMPUTO ANUAL)				
Tipo	Descripción	Horas de Voluntariado	Talento Voluntario Activo			
			μTVA micro-unidades	mTVA mili-unidades	TVA	Porcentaje
1	Actividades de Asociación (IDATIS)	302	181.200	181,20	0,181	16,62%
2	Asistencia y preparación Jornadas y Eventos	174	104.400	104,40	0,104	9,58%
3	Programa de Mentoring	16	9.600	9,60	0,010	0,88%
4	Actividades de Divulgación Tecnológica	58	34.800	34,80	0,035	3,19%
5	Proyecto "Distributed Volunteers Community"	1267	760.200	760,20	0,760	69,73%
<b>TOTAL</b>		<b>1817</b>	<b>1.090.200</b>	<b>1.090,20</b>	<b>1,090</b>	<b>100%</b>

La equivalencia en tiempo de estas actividades se muestra a continuación:

**Tokenomía de  
Talento Voluntario Activo**



**(TVA)  
1.000000**

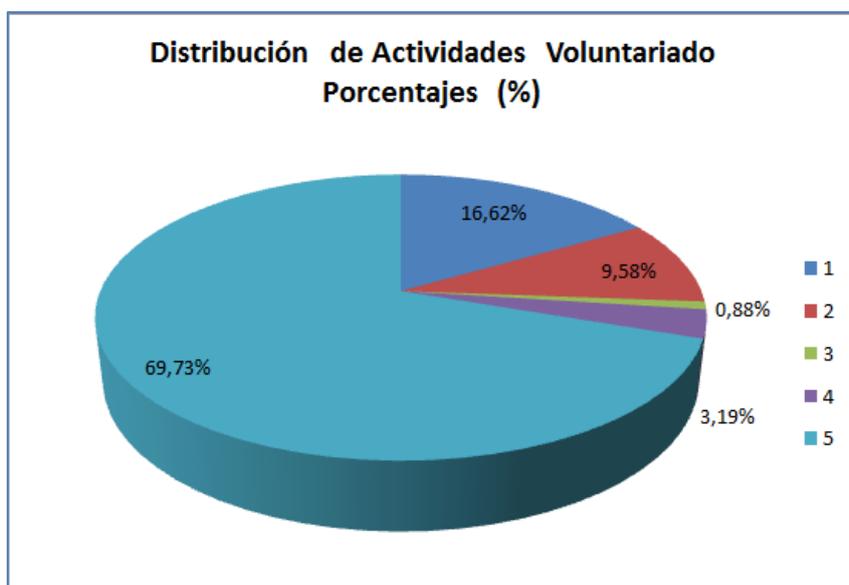
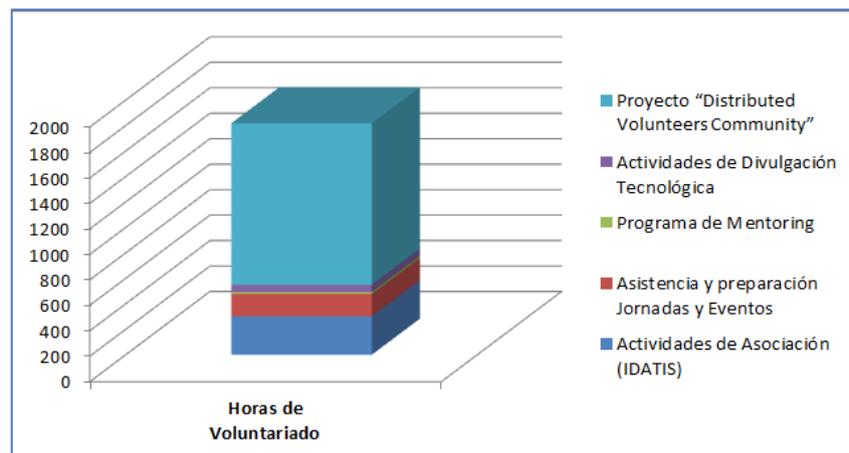
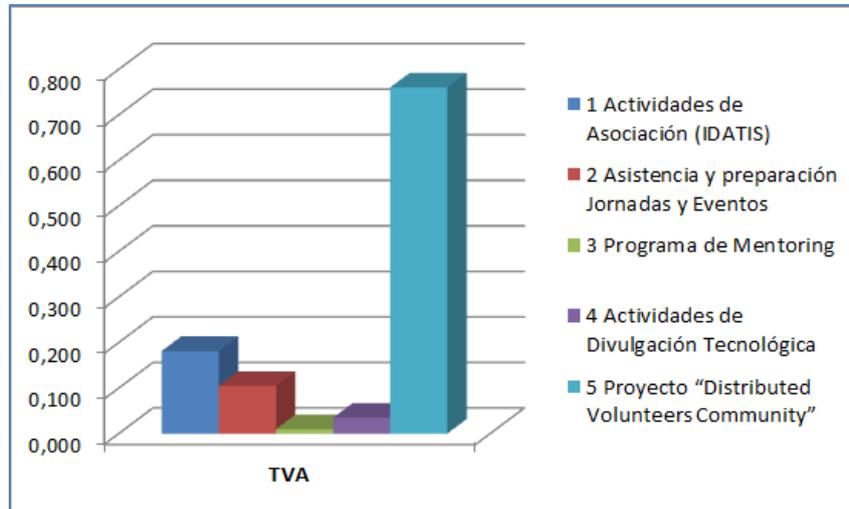
**Equivalencias Tiempo Vs TVA:**

[ 30 min = 300 μTVA ]

[ 1 h = 60 min = 600 μTVA ]

[ 8 h = 4,80 mTVA ]

Siendo una unidad de **Talento Voluntario Activo (1 TVA)** un año completo de actividad a **jornada completa (aprox. 1700 horas)**.



#### 4. COSTES Y FINANCIACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Gastos por ayudas y otros	
a) Ayudas monetarias	[ --- ]
b) Ayudas no monetarias	[ --- ]
c) Gastos por colaboraciones y del órgano de gobierno	[ --- ]
Aprovisionamiento	
a) Compras de bienes destinados a la actividad	[ --- ]
b) Compras de materias primas	[ --- ]
c) Compras de otros aprovisionamientos	[ --- ]
d) Trabajos realizados por otras entidades	[ --- ]
e) Perdidas por deterioro	[ --- ]
Gastos de personal	[ *** ]
Otros gastos de la actividad	[ --- ]
a) Arrendamientos y cánones	[ --- ]
b) Reparaciones y conservación	[ --- ]
c) Servicios de profesionales independientes	[ --- ]
d) Transportes	[ *** ]
e) Primas de seguros	[ --- ]
f) Servicios bancarios	[ --- ]
g) Publicidad, propaganda y relaciones públicas	[ --- ]
h) <b>Suministros (web idatis.org Oct-Nov-Dic 19)</b>	<b>[ 3,63 € ]</b>
i) Tributos	[ --- ]
f) Perdidas por créditos incobrables	[ --- ]
g) Otras pérdidas de gestión corriente	[ --- ]
Amortización de inmovilizado	[ --- ]
Gastos financieros	[ --- ]
Diferencias de cambio	[ --- ]
Adquisición de inmovilizado	[ --- ]
<b>Coste total de la actividad</b>	<b>[ *** ]</b>

**NOTA (\*\*\*):**

**TODOS LOS GASTOS ACTUALMENTE SON SUFRAGADOS DIRECTAMENTE POR CADA UNO DE LOS MIEMBROS (SOCIOS Y VOLUNTARIOS) DE LA PROPIA ORGANIZACIÓN.**

## 5. FINACIACIÓN

Cuota aportada por socios	[ *** ]
Prestaciones de servicios de la actividad (incluido cuotas)	[ --- ]
Ingresos ordinarios de la actividad mercantil	[ --- ]
Rentas y otros ingresos derivados del patrimonio	[ --- ]
Ingresos con origen en la Administración Pública	
a) Contratos con el sector público	[ --- ]
b) Subvenciones	[ --- ]
c) Conciertos	[ --- ]
Otros ingresos del sector privado	
a) Subvenciones	[ --- ]
b) Donaciones y legados	[ --- ]
c) Otros	[ --- ]

### NOTA (\*\*\*):

**TODOS LOS GASTOS ACTUALMENTE SON SUFRAGADOS DIRECTAMENTE POR CADA UNO DE LOS MIEMBROS (SOCIOS Y VOLUNTARIOS) DE LA PROPIA ORGANIZACIÓN.**

## 6. BENEFICIARIOS DE LA ACTIVIDAD

**Número total de beneficiarios/as actuales**

**[ 105]**

### **Clases de beneficiarios/as**

- a. Organizaciones que trabajen con voluntariado:
  - i. Organizaciones sin ánimo de lucro
  - ii. Fundaciones
  - iii. Organizaciones gubernamentales
  - iv. Administraciones Pública
  - v. Universidades
  - vi. Empresas privadas/RSC
- b. Voluntariado de:
  - i. Organizaciones sin ánimo de lucro
  - ii. Fundaciones
  - iii. Organizaciones gubernamentales
  - iv. Administraciones Públicas
  - v. Universidades
  - vi. Empresas privadas/RSC

### **Requisitos exigidos para ostentar la condición de beneficiarios/as**

Voluntarios de alguna de las siguientes organizaciones:

- ✓ Organizaciones sin ánimo de lucro
- ✓ Fundaciones
- ✓ Organizaciones gubernamentales
- ✓ Administraciones Pública
- ✓ Universidades
- ✓ Empresas privadas/RSC

### **Resultados obtenidos con la realización de las actividades:**

- ✓ ACTIVIDAD DE MENTORING = **3 profesionales(STEM)**
- ✓ ACTIVIDAD DE DIVULGACIÓN = **102 alumnos/as**
- ✓ PROYECTO DVC – V-Wallet = **5.5 millones potenciales de voluntarios**

### **Grado o nivel de cumplimiento de los fines estatutarios**

TITULO II.FINES DE LA ASOCIACIÓN Y REGLAS BASICAS PARA LA APLICACION DE LOS RECURSOS AL CUMPLIMIENTO DE LOS FINES ASOCIACIONALES Y PARA LA DETERMINACION DE LOS BENEFICIARIOS. Artículo 6. (Apartados a, b, c, d, e f, g, h, i)

## 7. Información general sobre medios de la asociación

### a) Medios Personales

#### Personal asalariado fijo

No se dispone de personal asalariado fijo.

#### Personal asalariado No fijo

No se dispone de personal asalariado No fijo.

#### Profesionales con contrato de arrendamiento de servicios

No se dispone de profesionales con contrato de arrendamiento de servicios.

#### Socios y Voluntariado

<b>Socios / Colaboradores</b>	<b>Actividades en las que participan</b>
8	Junta Directiva y Vocales de IDATIS
6	Jornadas y Eventos Nacionales
1	Programa de Mentoring
3	Actividades de Divulgación Tecnológica
6	Proyecto "Distributed Volunteers Community"

### b) Medios Materiales

#### Centros o establecimientos de la entidad

IDATIS, no dispone actualmente de Centros propios dedicados para el desarrollo de la actividad.

Características y Equipamientos son las propias de los socios y voluntarios.

### c) Subvenciones públicas

En proceso de búsqueda de subvenciones público y privadas para el desarrollo de la actividad.

**d) *Retribuciones de la junta directiva***

**i) *En el desempeño de sus funciones***

Los miembros de la junta directiva no reciben actualmente ninguna remuneración por el ejercicio de sus funciones.

**ii) *Por funciones distintas a las ejercidas como miembro de la Junta Directiva***

Los miembros de la junta directiva no reciben actualmente ninguna remuneración como miembros de la Junta Directiva.

**e) *Organización de los distintos servicios, centros o funciones en que se diversifica la actividad de la entidad***

IDATIS, no dispone actualmente de Centros propios dedicados para el desarrollo de la actividad.

Características y Equipamientos son las propias de los socios y voluntarios.

**f) Miembros de la Junta directiva u órgano de representación de la entidad**

<b>Nombre</b>	<b>Apellidos</b>	<b>Cargo</b>
ÁNGEL LUIS	LÓPEZ ZABALLOS	PRESIDENTE
EDUARDO	ÁNGULO HERMOSILLA	VICEPRESIDENTE
JESÚS	ARROYO HERNÁNDEZ	SECRETARIO/TESORERO