

2023

MEMORIA DE ACTIVIDADES

INSTITUTO PARA EL DESARROLLO DE
APLICACIONES TECNOLOGICAS DE
INNOVACION SOCIAL (IDATIS)



ÍNDICE

01 SALUDO
DEL PRESIDENTE

02 ¿QUIÉNES SOMOS?
• Junta Directiva
• Soci@s & Colaboradores

03 ¿QUÉ
HACEMOS?
• IDATIS LAB
• IDATIS Academy
• IDATIS DiVeRSiTy

04 EVENTOS SOCIALES
Y TECNOLÓGICOS
• Podcast

01 SALUDO DEL PRESIDENTE

Querido equipo:

Con esta memoria del año 2023, buscamos compartir un recorrido por todas las actividades y logros alcanzados, que han sido posibles gracias a vuestro apoyo y esfuerzo.

Como en años anteriores continuamos actualizándonos a los nuevos entornos y necesidades de la sociedad, integrando dichas actividades dentro los programas: **IDATIS LAB** (Desarrollo de proyectos Tecnológicos de Impacto Social) e **IDATIS Academy** (Formación, Educación y Divulgación de nuevas tecnologías y competencias digitales) y este año iniciando también el programa **IDATIS DiVeRSiTy** (Diversidad e Inclusión para tod@s). Todos ellos tienen una estrategia común, ayudar a impulsar y desarrollar el presente y futuro **ecosistema tecnológico Con Impacto Social**

Durante este 2023, la comunidad de desarrolladores ha seguido creciendo y consolidándose a través de los proyectos Solidartist, Plataforma de Voluntariado y BeCalm). Esta comunidad se ha convertido en una plataforma clave para impulsar competencias digitales y ofrecer experiencias laborales mediante el voluntariado, promoviendo así la inclusión en el mercado laboral.

Nuestras relaciones con **centros educativos de Formación Profesional**, son excelentes, de igual modo, las relaciones con las organizaciones, que gestionan las prácticas de EUSA de alumn@s de las diferentes **Universidades americanas**, Boston, New York, por ello, continuaremos trabajando con la misma dedicación y esfuerzo en el próximo 2024.

En 2023, hemos comenzado a impulsar la **comunicación** con Impacto Social, a través de la difusión del **Podcast Con Impacto Social**, y que continuará en 2024, gracias a la buena acogida que ha tenido en las diferentes plataformas de podcast (iVoox, Spotify, Google, Apple, Amazon Music, etc).

El reto para 2024, será impulsar también el desarrollo económico de nuestra organización, para conseguir que, poco a poco, IDATIS sea una organización auto sostenible en el tiempo, y que con ello podamos continuar desarrollando e impulsando más **actividades de Impacto Social**. Un fuerte abrazo y gracias por seguir haciendo estos proyectos una realidad.

Angel L. López Zaballos
Presidente de IDATIS



02 ¿QUIÉNES SOMOS?

El *Instituto para el Desarrollo de Aplicaciones Tecnológicas de Innovación Social (IDATIS)* es una entidad sin ánimo de lucro impulsada por el propósito común de sus fundadores; crear un impacto positivo en la sociedad para lograr **un mundo mejor a través de la educación, la investigación, el desarrollo y la innovación social**.

De ámbito nacional y con sede en Alcalá de Henares (Madrid) comenzó su andadura en el año 2019, cuando sus cuatro soci@s fundadores se reunieron para redactar su acta. Se definió como principal objetivo **ser agentes de cambio social** a través del desarrollo y la divulgación de las aplicaciones tecnológicas.

El proyecto "*Distributed Volunteers Community*" fue el germen de IDATIS. Consistía en una plataforma basada en Blockchain para el fomento de una sociedad inclusiva mediante la gestión de la comunidad de voluntari@s.

En la actualidad, IDATIS está conformado por un grupo de personas, profesionales voluntari@s de diversos ámbitos que trabajaban conjuntamente para crear cambios de Impacto Social positivo a través de la tecnología.

El objetivo principal de IDATIS es ser agentes de cambio social a través del desarrollo de las aplicaciones tecnológicas

Desde IDATIS creemos en la **cultura abierta y colaborativa**, por ello todos los proyectos son *Open Source* y están basados en tecnologías Innovadoras como DLT/ Blockchain, Inteligencia Artificial, Cloud, Realidad Mixta, y otras tecnologías emergentes que vayan apareciendo en el ecosistema tecnológico.

La Entidad trabaja para distintos tipos de beneficiarios: organizaciones sin ánimo de lucro, programas de voluntariado y centros de enseñanza. A todos ellos les ofrece soluciones a través de las distintas líneas de trabajo (IDATIS Lab y IDATIS Academy).

Con nuestra labor, pretendemos orientar e inspirar a niñ@s y jóvenes en busca de una carrera profesional emergente, ayudar a que emplead@s o desemplead@s aprendan nuevas tecnologías y competencias digitales para su desarrollo profesional, y desarrollar proyectos en y tecnologías colaborativas e inclusivas.

IDATIS cree en el valor de las personas y su talento. Por ello, estamos abiertos a recibir ideas para colaborar, proyectos para impulsar, jóvenes que quieran formarse en nuevas tecnologías, voluntarios que quieran desarrollar su carrera profesional en un ámbito abierto, colaborativo, innovador con un claro componente social.

Junta Directiva soci@s & voluntari@s

- Componentes de la Junta Directiva



Ángel Luis López Zaballos
Presidente



Yeray García Rueda
Secretario



Ignacio Espiniella Tendero
Vicepresidente



Laura Cordoníe Heras
Tesorera

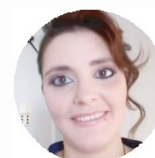
- Soci@s - Voluntari@s



Eduardo Angulo Hermosilla
Socio Fundador



Jesús Arroyo Hernández
Socio fundador



Vanessa Moreno-Manzanaro
Socia Fundadora



Mónica Elena Burtán
Gestión de Talento & Voluntariado



David Mariscal
Asesor tecnológico



Juan Fco. Garzón
Comunicación



Marc Sala
Leader/Desarrollador
Full-Stack/Blockchain



Felipe Santi
CTO / Coordinador
BeCalm



Jose F. Vargas
Leader/Desarrollador
Plataforma Voluntariado

03 ¿QUÉ HACEMOS?

Líneas estratégicas

Este año, hemos continuado con todas las actividades y proyectos dentro de nuestras líneas estratégicas incluyendo un nuevo programa **DiVeRSiTy**:

- **IDATIS Lab**: Ayudando a impulsar la transformación digital del tercer sector a través de aplicaciones tecnológicas innovadoras (Blockchain, IA, Cloud, IoT, etc) con alianzas y colaboraciones con organizaciones y empresas tecnológicas.
- **IDATIS Academy** potenciando una educación de calidad, mediante el desarrollo de nuevas habilidades en el Marco Común Europeo de las Competencias Digitales para la Ciudadanía (DigComp), a través de programas de prácticas de alumnos de Formación en Centros de Trabajo (FCT) ampliado también a alumnos universitarios, para fomentar el intercambio internacional del impacto social.
- **IDATIS DiVeRSiTy**, nuestro objetivo es eliminar las barreras físicas, tecnológicas y actitudinales que puedan impedir la plena participación de cualquier persona en nuestra organización. A través de la implementación de estrategias innovadoras y la colaboración con diversos grupos de interés, trabajamos para crear un ambiente donde todos se sientan valorados y tengan la oportunidad de alcanzar su máximo potencial.

• IDATIS Lab



El objetivo de **IDATIS Lab** es acercar las nuevas tecnologías (Blockchain, Biometría Voz, Inteligencia Artificial, etc) al tercer sector, ayudando a integrar estas tecnologías dentro de los procesos internos para así conseguir que las organizaciones (ONGs, Fundaciones y otras entidades no lucrativas) puedan ser más eficientes y tener mayor impacto.



Con el objetivo de crear una colaboración transversal entre toda la comunidad de desarrolladores y voluntari@s se dispone de un *canal de comunicación en la plataforma Discord*, donde se ha creado un espacio de trabajo propio para cada proyecto, permitiendo la colaboración de desarrolladores que actualmente no están.

Canal Discord IDATIS:

<https://discord.gg/krNZqCzYFW>



Con el objetivo de crear una colaboración transversal entre toda la comunidad de desarrolladores y voluntari@s de IDATIS LAB se disponemos de un *canal de comunicación en la plataforma Discord*, donde se ha creado un espacio de trabajo propio para cada proyecto.

Los proyectos en lo que hemos estado trabajando durante 2023 son los siguientes:

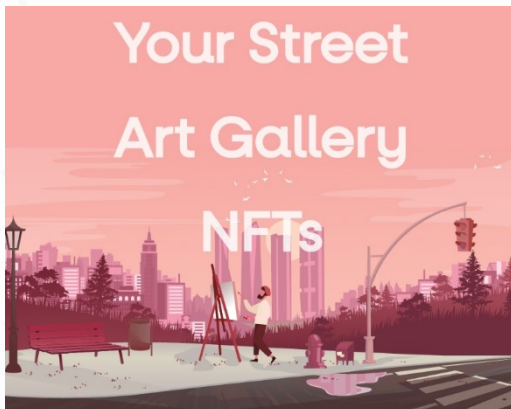
3.1 IDATIS LAB: Solidartist (Marketplace NFT para artistas de la calle)



Innovación Tecnológica

Desde IDATIS se ha continuado trabajando en el proyecto Solidartist, un Marketplace de NFT diseñado para que los artistas de la calle de todas las disciplinas (pintura, dibujos, graffiti, música, actores, etc) puedan compartir sus creaciones y a cambio conseguir ingresos recurrentes mientras alcanzan una mayor visibilidad

Lo realmente especial de este proyecto web3 de intercambio electrónico descentralizado es que contará con una economía propia a través del token de recompensa DAR, un utility token.



En este universo artístico no sólo los artistas podrán beneficiarse de recibir tokens, también obtendrán rendimientos otros integrantes como:

- Artist hunters (mentores)
- Artist managers (Representante artístico)
- SW Developers (desarrolladores)
- Mecenaz (sponsors)
- Coleccionistas o compradores

Competencias Digitales Web3

Durante el año 2023, el proyecto contó con la colaboración de 6 voluntarios, quienes dedicaron en total más de 50 horas al proyecto mensualmente. Algunos de estos voluntarios lograron obtener empleo mientras contribuían al desarrollo del proyecto.

Desde el punto de vista técnico, las expectativas del proyecto han experimentado cambios a lo largo del año. Durante la primera etapa de desarrollo del Marketplace, identificamos varias funciones esenciales para un Marketplace, lo que llevó a una expansión de la primera fase para incluir más requisitos. Aún se necesita la participación de más voluntarios desarrolladores, preferiblemente con un perfil más Senior, para completar la primera fase del desarrollo.

Para la próxima fase en 2024, se planea trabajar más a fondo en el buscador con filtros, lo que requerirá la colaboración de desarrolladores con más experiencia, y en el diseño del marketplace.

3.3 IDATIS LAB: Proyecto Be Calm

Be Calm es un sistema de monitorización remota de pacientes que requieren oxigenoterapia. El diseño inicial creado por Felipe Santi y Enrique Melero está basado en Raspberry, que se apoya en uso de las máscaras Decathlon, junto a un kit de adaptación diseñado por Airbus durante la pandemia. Al proyecto se unió la Cátedra BOSCH-UCM en Inteligencia Artificial aplicada a Internet de las Cosas, dirigida por Juan A. Recio y la participación de Carlos Grosscordon de la empresa Bosch.

Proyecto Tecnológico con Impacto Humanitario



El proyecto Becalm se presentó al concurso Premios Tecnología Humanitaria de la Cruz Roja, publicando un video creado por Yeray García Rueda, que se puede encontrar en nuestra página web:

<https://www.idatis.org/proyecto-becalm/>

En ese mismo link además se encuentra más información en relación a:

- Artículo publicado en *IEEE Journal of Biomedical and Health Informatics*
- Podcast: Con Impacto Social y episodio de Be Calm
- Información de pruebas remotas en el servidor con las máscaras.
- El proyecto Github

The screenshot shows the IEEE Xplore article page for 'Becalm: Intelligent Monitoring of Respiratory Patients'. The page includes the following information:

- Header:** IEEE Xplore, Browse, My Settings, Help, Institutional Sign In, IEEE logo.
- Search:** All, ADVANCED SEARCH.
- Article Title:** Becalm: Intelligent Monitoring of Respiratory Patients
- Publisher:** IEEE
- Actions:** Cite This, PDF
- Authors:** Juan A. Recio-Garcia, Belen Diaz-Agudo, Arturo Acuaviva, All Authors
- Metrics:** 2 Cites in Papers, 335 Full Text Views
- Share/Tools:** R, share, CC, folder, bell icons.
- More Like This:** A button to find similar articles.

Situación del proyecto Tecnológico

Durante el año 2023, el proyecto contó con la participación de seis voluntarios, entre los que se incluye Felipe Santi, quien junto a Enrique Melero, fue uno de los fundadores del proyecto. Desde el comienzo del proyecto, Felipe S. ha ocupado el cargo de director técnico del proyecto BeCalm.

El equipo BeCalm realizó varias actividades en 2023, entre las que se incluyó un programa de capacitación en programación para algunos de los voluntarios.

Varios voluntarios han contribuido al proceso de desarrollo, dedicando en total más de 250 horas al proyecto

Más información: Canal Discord IDATIS # becalm
<https://discord.gg/u52CuzWy>

Agradecimiento también a las colaboraciones de Carlos Grossocordon de la empresa Bosch y Juan Antonio Recio, Director de la Cátedra de IA e IOT de la UPM,

por la publicación en la prestigiosa revista internacional:

IEEE Journal of Biomedical and Health Informatics con el artículo:

Becalm: Intelligent Monitoring of Respiratory Patients

<https://ieeexplore.ieee.org/document/10124961>



Plataforma de Comunicación en Discord

Estas invitado a unirte a nuestra Comunidad de Be Calm en Discord.

IDATIS # becalm

<https://discord.gg/krNZqCzYFW>

• IDATIS DiVeRSiTy

3.4 IDATIS DiVeRSiTy)

DiVeRSiTy es un nuevo programa de IDATIS que nace con el propósito de promover un entorno inclusivo y equitativo para todos los individuos, independientemente de sus (capacidades) habilidades, características o diferencias. Este programa se enfoca en asegurar que nuestras políticas, prácticas y recursos sean accesibles para todas las personas, fomentando así una cultura de respeto y aceptación.

Nuestro objetivo es eliminar las barreras físicas, tecnológicas y actitudinales que puedan impedir la plena participación de cualquier persona en nuestra organización. A través de la implementación de estrategias innovadoras y la colaboración con diversos grupos de interés, trabajamos para crear un ambiente donde todos se sientan valorados y tengan la oportunidad de alcanzar su máximo potencial.

El compromiso con la diversidad y la accesibilidad no solo refleja nuestros valores fundamentales, sino que también impulsa nuestra misión de ser una organización inclusiva y socialmente responsable. A través de la educación, la sensibilización y la acción, el programa IDATIS DiVeRSiTy se dedicará a construir un futuro más inclusivo para tod@s.

Accesibilidad universal y diseño para tod@s

CTN-UNE 170GT/6 "Accesibilidad Cognitiva" del comité CTN170



En el comité CTN170 se tratan todos los aspectos relativos al sistema de gestión de la accesibilidad universal que permita la equiparación de oportunidades mediante la superación de las limitaciones de accesibilidad, desde la perspectiva del uso y disfrute de los bienes y servicios a disposición de los ciudadanos, así como promover en otros CTN la elaboración de proyectos de normas y la revisión de las existentes para responder a las necesidades de las personas con discapacidad y personas mayores

Situación del proyecto

Laura Cordoní, desde 2023, es la nueva representante de IDATIS en el grupo de trabajo.

En dicho comité, en el colaboramos, la accesibilidad se enfoca principalmente hacia personas con diversidad funcional cognitiva.

<https://www.une.org/encuentra-tu-norma/comites-tecnicos-de-normalizacion/comite?c=CTN+170>

• IDATIS Academy



IDATIS Academy, es un programa educativo que nació con el objetivo de divulgar tecnologías disruptivas y con el compromiso común de mejorar la formación y educación, y así disponer de más oportunidades en mundo laboral.

COMPETENCIAS DIGITALES Y HABILIADES SOCIALES EN FORMACION EN CENTRO DE TRABAJO mediante Modelo Aprendizaje-Servicio (ApS)



Adquisición de Habilidades Sociales, Organizativas, Autogestión, Comunicación durante la Formación en Centro de Trabajo (FCT) en un modelo Aprendizaje-Servicio (ApS) de Impacto Social, participando en el las etapa de investigación y desarrollo de los proyectos de Impacto Social desarrollados por IDATIS LAB.



Adquisición de Competencias Digitales y de Ciberseguridad

Tecnologías DLT/Blockchain y otras tecnologías como los sistemas de Inteligencia Artificial.

Durante la Formación en Centro de Trabajo (FCT) participando en el Desarrollo de Plataforma de Aprendizaje colaborativo:
Aulaweb3.idatis.org

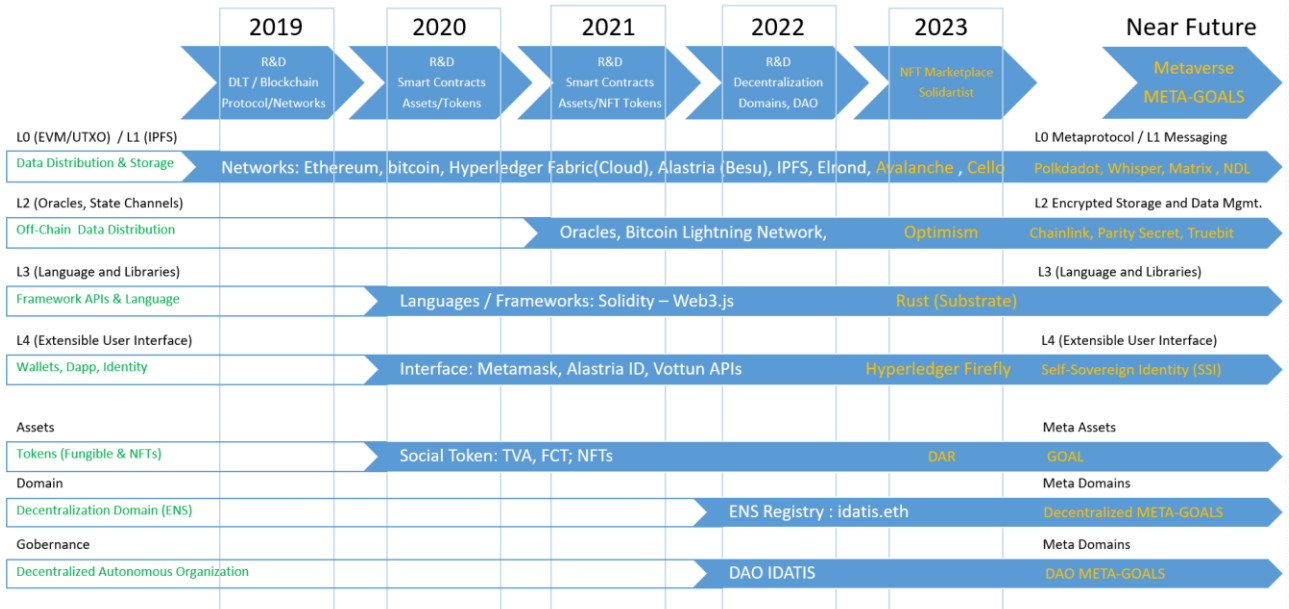
Plataforma de Aprendizaje Colaborativo [AulaWeb3]

3.5 IDATIS Academy

Investigación y Desarrollo con nuevas Tecnologías

Desde 2019 se comenzó a investigar y experimentar con diferentes tecnologías y aplicaciones Web3, de cara a adquirir un nivel de madurez suficiente en dichas tecnologías con el objetivo que pudieran formar parte de los proyectos de desarrollo e impacto social de IDATIS LAB.

Web 3.0 Technology R&D History | Research & Development IDATIS | RoadMap



Formación en Centro de Trabajo para Adquisición de Competencias



Los alumnos al realizar la FCT como parte del programa de IDATIS ACADEMY adquieren competencias digitales en línea con el marco europeo de 21 Competencias Digitales en las siguientes Áreas:

1. Alfabetización en información y datos
2. Comunicación y Colaboración
3. Creación de contenido Digital
4. Seguridad
5. Resolución de Problemas

3.6 IDATIS Academy:

Formación en Centro de Trabajo. Modelo Aprendizaje-Servicio

Nuestras relaciones con los Centros Educativos son excelentes y este año hemos tenido muchos estudiantes. Los centros nos contactan para que sus estudiantes se unan a nosotros, ya que han recibido buenos comentarios de los estudiantes y tutores. Aprecian nuestra respuesta rápida y el seguimiento personalizado que ofrecemos. En este proceso, elegimos a los estudiantes y les proporcionamos un proyecto que coincide con sus intereses laborales futuros y sus habilidades/conocimientos.



Los estudiantes dedican entre 20 y 40 horas semanales al proyecto, y a pesar de tener perfiles más junior, muestran una gran disposición y entusiasmo por aprender.

En 2023, continuamos nuestra colaboración con EUSA como parte del programa IDATIS Academy. EUSA Academic Internship Experts es una organización educativa sin fines de lucro que colabora con universidades para implementar programas de estudios en empresas. EUSA se encarga de gestionar el proceso de búsqueda y coordinación de prácticas entre los estudiantes de las universidades asociadas de Estados Unidos y organizaciones en Europa. Web de EUSA Madrid: <https://www.eusainternships.org/espanol>

Se mantendrá la colaboración con alumnos de EUSA (centro universitario) gracias al éxito que ha habido con todos los alumnos.

Contribución por Centro Educativo	Tokens FCT 2023
FCT GSD Buitrago	740
FCT IFP Andra Mari	370
FCT Universidad Boston	80
FCT Universidad Chapman	80
	1270

Más de detalles de impacto Social (Tokens FCT) en: *"Memoria Económica y de Impacto Social 2023"*

Prácticas de Alumnos de Instituto FP GSD Buitrago

En el primer semestre de 2023 varios alumnos del GSD Buitrago realizaron la Formación en Centro de Trabajo (FCT) compuesta por 370 horas.

FCT del Ciclo Formativo CFGM Sistemas Microinformáticos y Redes:

Realizando estudios comparativos de Sistemas de Inteligencia Artificial Generativa., tras la reciente aparición de ChatGPT, a finales de Diciembre de 2022, y comenzó a dar soporte en el mantenimiento de Sistemas de Redes de IDATIS, actividad realizada por Yeray, además de ampliar el conocimiento en el área de Ciberseguridad.

FCT del Ciclo Formativo CFGS Administración de Sistemas Informáticos en Red:

Uno de los alumnos de CFGS, profundizó en las redes DLT/Blockchain de Alastria y Hyperledger Firefly con diferentes redes (Goerli, Sepolia, Mumbai), incrementado su conocimiento y experiencia en área Web3 redes y nodos DLT/Blockchain, APIs, lo que ha permitido que el alumno complementara las competencias digitales, conocimientos y habilidades técnicas impartidas en el ciclo formativo.

Prácticas de Alumnos de Instituto FP Andramari

FCT Ciberseguridad en entornos de las tecnologías de operación (OT);

El alumno del Instituto de FP Andramari estuvo llevando a cabo las prácticas en el área de la Ciberseguridad. Con este alumno se puso enfoque, además de las actividades técnicas, en desarrollar actividades organizativas y de gestión aplicables al ámbito laboral.

Prácticas de Alumnos Internacionales: EUSA

Varios alumnos en prácticas de las universidades de Boston y Nueva York respectivamente a través de EUSA, adquirieron experiencia y competencia digitales durante sus prácticas.

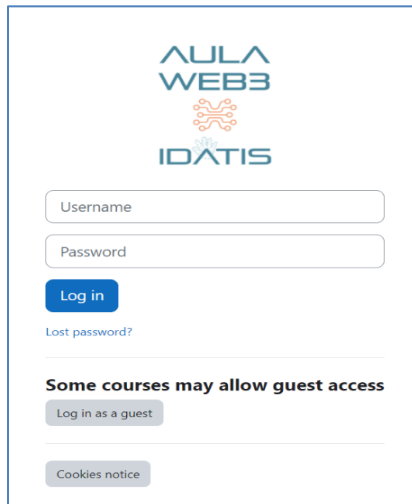
Adquiriendo conocimientos de diseño de interface de usuario UX/XI y Figma, colaborando también en modernizar la plataforma de Aprendizaje Colaborativo AulaWeb3 de IDATIS.

Mejorando el portafolio de Comunicación de IDATIS de los proyectos BeCalm y Solidarist, además de realizar estudio de desarrollo de negocio y su impacto social.



Plataforma de Aprendizaje Colaborativo

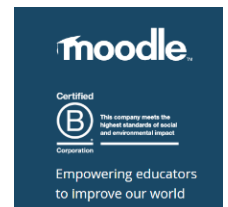
Durante 2023, se mantuvo el trabajo en la Plataforma de Aprendizaje Colaborativo (aula virtual de Moodle), basándose en el conocimiento y esfuerzo conjunto de todos los estudiantes que han participado: GSD, BBK, IES Avellaneda, Andramari a lo largo de varios años.



La meta es tener una plataforma que permita administrar y proporcionar dicho contenido, tanto dentro de los programas y proyectos de IDATIS, como a otros Centros Educativos interesados en el área de competencias Digitales Web3. Esto incluye tecnologías DLT/Blockchain, Programación, Ciberseguridad, y Talleres Educativos para Centros de Enseñanza en nuevas Tecnologías.

Para esta Aula Virtual, se ha establecido un nuevo dominio:

<https://aulaweb3.idatis.org>



04 EVENTOS

Evento Social de la Comunidad de Soci@s y Voluntari@s en Madrid.

Por segunda año consecutivo, tuvimos la gran oportunidad de vernos personalmente los voluntarios y miembros de la Junta Directiva de IDATIS.

Lamentablemente muchos de los voluntari@s que contribuyen con su esfuerzo y dedicación



desde distintas partes de España y Latinoamérica, no pudieron unirse presencialmente, manteniendo el contacto de forma remota. Seguiremos trabajando para conseguir nuevos espacios inversivos para que permiten un contacto más cercano en los entornos virtuales y donde el espacio y el tiempo no sea una limitación.

Participación en Eventos de emprendimiento, tecnología e impacto social

IAB. Spain Un evento donde se discutió el impacto de las redes sociales en el marketing digital, así como las tendencias emergentes en el ámbito digital para el año.



Emprendimiento en el Metaverso: Se exploraron nuevos métodos de publicidad digital enfocados en el metaverso, destacando las oportunidades para emprendedores y empresas en este nuevo entorno virtual

TECHFEST (Universidad Carlos III)



Conferencias tecnológicas destacando la importancia de nuevas tecnologías como la Inteligencia Artificial, el análisis de datos y otras ramas científico-técnicas, con la participación de expertos y académicos del sector.

Congresos, Seminarios y Eventos:

Oportunidades de comunicación en una realidad digital (Viveros de empresas)
Suplantación de identidad y robos de cuentas (Viveros de empresas, Ayuntamiento Madrid)

Financiación Pública para proyectos de I+D+i (Viveros de empresas, Madrid)

Inteligencia Artificial Generativa; Estado actual (Madrid Innovation Lab)

Business in Metaverse (Madrid Innovation Lab), oportunidades de negocio en el metaverso, incluyendo estrategias para empresas y emprendedores para establecer presencia y operar en este entorno virtual.

La Apuesta Europea por la Regulación de la IA (Madrid Innovation Lab)

Innova Table Talk (Madrid Innovation Lab)



Búsqueda y presentación de subvenciones (Economistas sin fronteras)

Recursos y técnicas para la búsqueda y presentación de subvenciones, dirigida al Tercer Sector Social.

OpenExpo Europe 2023

Celebrado en La Nave, Madrid, este evento reunió a profesionales del sector tecnológico para discutir innovaciones, tendencias y soluciones tecnológicas de vanguardia.





PODCAST: “CON IMPACTO SOCIAL”



Episodio CIS01: Voluntariado Corporativo - Fundación Airbus

Eva Merina y Alberto de la Vega de la Fundación Airbus nos cuentan sus experiencias como voluntarios en el programa Flying Challenge, que involucra a empleados de Airbus en la mentoría de jóvenes estudiantes. Hablan sobre las motivaciones detrás de su trabajo voluntario y el impacto del programa en fomentar el trabajo en equipo, la confianza y el interés en STEM entre los jóvenes.



Episodio CIS02: Emprendiendo Sin Hogar - Homeless Entrepreneur – Andrew Funk

Andrew, el fundador de Homeless Entrepreneur, comparte su viaje personal desde enfrentar la falta de hogar hasta establecer una organización que empodera a otros en situaciones similares. Junto a Ray, responsable de la gestión de datos en Homeless Entrepreneur, discuten cómo sus programas utilizan estrategias basadas en datos para ayudar a las personas a recuperar la estabilidad y la independencia.



Episodio CIS03: Blockchain con Impacto Social - Ángel Molero

Iñigo, es un activista experimentado, pionero en España en temas de comunicación divulgación de Blockchain, co-autor del libro “Blockchain: La revolución industrial de Internet” EthicHub es un protocolo ReFi (Finanzas Regenerativas) que ayuda a los agricultores no bancarizados a acceder a capital a bajas tasas de interés en un modelo de ganar/ganar donde todas las partes interesadas se benefician de la interacción.



Episodio CIS04: Financiación con Impacto - First Drop VC

En este episodio, hablamos con emprendedor e inversor Manuel Nieto. El comparte sus ideas sobre la importancia de modelos de negocio escalables para erradicar la pobreza a través de First Drop VC. First Drop Venture Capital, es uno de los primeros fondos de impacto en etapa pre-seed y el primero con su propio programa de aceleración en Europa, con el objetivo de hacer 75 inversiones en los próximos 2 años. Todo esto es gracias a un impresionante equipo dedicado e implicado de profesionales, inversores y mentores que creen que un cambio verdadero es posible.



Episodio CIS05: Entrevista a IA. ChatGPT 3.5

En este podcast se entrevista a una Inteligencia Artificial, ChatGPT 3.5, a pesar de no tener un motor de voz todavía, se aborda la interacción con ChatGPT, una inteligencia artificial desarrollada por OpenAI. La conversación incluye una explicación de la tecnología detrás de ChatGPT, sus habilidades y capacidades, y su potencial impacto social. En la entrevista se aborda cómo la tecnología puede ser utilizada para transformar la sociedad y destaca la importancia del uso ético y responsable de la tecnología.



Episodio CIS06: Ayuda en Acción con Impacto – Alberto Casado

Alberto Casado de la Fundación Ayuda en Acción nos comenta los diversos programas destinados a aliviar la pobreza y mejorar las condiciones de vida en comunidades desatendidas. Comparten historias de impacto y los enfoques innovadores que utilizan para abordar los desafíos sociales. El episodio enfatiza la importancia de la colaboración y el compromiso comunitario en impulsar el cambio social.



Episodio CIS07: Impacto Positivo Global. The Overview Effect

Hablamos con Alejandro Rodríguez, cofundador de "Talento para el Futuro" y líder en The Overview Effect, comparte su transición profesional hacia el impacto social y ambiental. Alejandro detalla su trayectoria desde la ingeniería hasta el emprendimiento social, explicando cómo su pasión por el voluntariado y las ONG lo llevó a redefinir su carrera para generar un cambio positivo en la sociedad.



Episodio CIS08: Competencias Interculturales: EUSA – Rocío Persson

Con Rocío Persson de EUSA discutimos la importancia de las competencias interculturales en el mundo globalizado de hoy. Destacan programas que fomentan la comprensión y cooperación cultural, con el objetivo de construir comunidades más inclusivas y armoniosas. El episodio explora varias iniciativas y su impacto en la promoción de la diversidad y la inclusión.



Episodio CIS09: Emprendimiento con Impacto Positivo - Francisco Palao

En este episodio, Francisco Palao, reconocido emprendedor, mentor y autor del libro Impacto Positivo, habla de su trayectoria y su compromiso con la creación de un impacto positivo a través de la tecnología y la innovación. Francisco comparte sus ideas sobre su iniciativa global, Purpose Alliance, y su marco ágil, que ayuda a emprendedores y organizaciones a innovar con propósito.



Episodio CIS10: Transformación Social con Impacto - Brezo Sintés

En este episodio, Brezo Sintés, una experimentada voluntaria y profesional del impacto social, comparte su trayectoria desde sus experiencias infantiles en Kenia hasta su trabajo en la inversión de impacto. Brezo describe cómo su exposición temprana a la pobreza moldeó su compromiso con el cambio social. Detalla su trabajo en varios países africanos, donde combinó principios empresariales con objetivos sociales, destacando proyectos como esquemas de microcrédito y empresas sociales.



Episodio CIS11: Web3 para Inquietos - Miguel Caballero

Discutimos con Miguel Caballero CEO de Tutellus, sobre el mundo de Web3 y su potencial para revolucionar diversas industrias y cómo las tecnologías descentralizadas pueden crear sistemas más transparentes y justos, enfatizando sus aplicaciones en finanzas, y demás áreas. El episodio ofrece ideas sobre el futuro de internet y el papel de las redes blockchain en su potencial de crecimiento.



Episodio CIS12: Reconocimiento y Certificación del Voluntariado - Juan José Adroher

Juan José Adroher nos habla sobre la importancia de reconocer y certificar el trabajo voluntario. Discutimos sobre los beneficios de la certificación para los voluntarios, las organizaciones y la sociedad, destacando cómo el reconocimiento formal puede mejorar el valor y el impacto del voluntariado. El episodio cubre diferentes modelos de certificación de voluntarios y las mejores prácticas.



Episodio CIS13: Talento para el Futuro - Marlene García

En este episodio, Marlene García, directora de comunicación de Talento para el Futuro, habla sobre cómo la organización conecta a los jóvenes con la política y los retos sociales en España. Talento para el Futuro trabaja para cerrar la brecha intergeneracional y promover la participación juvenil en temas como sostenibilidad e igualdad de género.



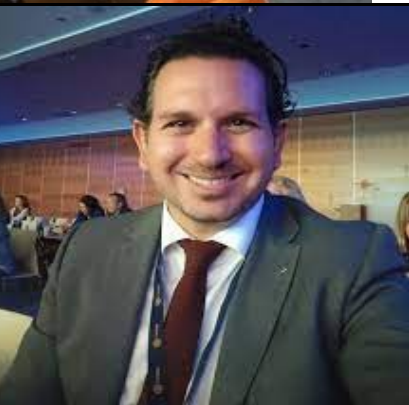
Episodio CIS14: Social Nest - Marta Del Castillo

En este episodio, Marta Castillo, CEO de la Fundación Social Nest, una Fundación creada por Margarita Albors, discute su misión de inspirar, educar y conectar a personas emprendedoras, empresas, gobiernos y personas inversoras con los recursos que necesitan para poder contribuir a un futuro mejor para tod@s.



Episodio CIS15: Movimiento B. Corp - Daniel Truran

Daniel Truran nos explica el movimiento B Corp. y su impacto en las prácticas empresariales. Discutimos cómo las B Corps se comprometen a altos estándares de desempeño social y ambiental, responsabilidad y transparencia. El episodio explora los beneficios y desafíos de convertirse en una B Corp y la creciente influencia del movimiento en la sostenibilidad corporativa.



Episodio CIS16: Rotary International - Fran Guillén

Fran Guillén de Rotary International discute los esfuerzos globales de la organización para promover la paz, combatir enfermedades, proporcionar agua potable, apoyar la educación y hacer crecer las economías locales. Destaca varias iniciativas de Rotary y su impacto en las comunidades de todo el mundo. El episodio enfatiza la importancia del servicio por encima del interés propio para impulsar el cambio positivo.



Episodio CIS17 Virtual Voyagers. Edgar Martín-Blas

En este episodio, Edgar Martín-Blas, fundador de Virtual Voyagers, nos cuenta su trayectoria en el mundo de la realidad virtual y aumentada. Edgar, pionero en tecnologías emergentes, explica cómo su empresa ha colaborado con grandes marcas y ha innovado en la creación de contenidos inmersivos.



Episodio CIS18: Nanotecnología con Impacto Medioambiental - Javier García

Javier García nos explica la aplicación de la nanotecnología para abordar desafíos medioambientales. Destaca soluciones innovadoras que utilizan nanomateriales para limpiar el agua, mejorar la calidad del aire y potenciar las fuentes de energía renovable. El episodio explora el potencial de la nanotecnología para crear un futuro sostenible.



Episodio CIS19: The Social MBA - Óscar Pérez Marcos

Óscar Pérez Marcos, cofundador de Hola Gana y The Social MBA, habla sobre la importancia del desarrollo personal y la transformación organizacional en el contexto de la innovación social. El programa Social MBA se centra en la economía de la generosidad, promoviendo actos de bondad y generosidad como parte de su certificación. Óscar comparte su viaje personal y profesional, desde trabajar en multinacionales hasta dedicarse al impacto social.



Episodio CIS20: Space Apps Challenge - Daniel Pérez Grande

Daniel Pérez Grande, CEO y cofundador de INEI Space, habla sobre el Space Apps Challenge organizado por la NASA. Este hackathon global reúne a programadores, científicos, diseñadores y tecnólogos para crear soluciones a desafíos terrestres y espaciales. Daniel discute el impacto del evento y cómo fomenta la innovación tecnológica y el voluntariado en el sector espacial.



Episodio 21: Tecnología Humanitaria - Cruz Roja - Ángeles Durán

Ángeles Durán, responsable de marketing y tecnologías digitales en Cruz Roja, describe los premios de tecnología humanitaria de Cruz Roja. Estos premios reconocen a personas y organizaciones que utilizan la tecnología para generar un impacto social positivo. Ángeles comparte su experiencia personal y profesional en Cruz Roja y la importancia de la tecnología en los servicios humanitarios.



Episodio CIS 22: Emotion Hack_ Francisco Martínez Delgado

Francisco Martínez Delgado, CEO y fundador de Emotion Hack, la primera plataforma de desarrollo de soft-skills. A través de este podcast, descubrirás y entenderás un poco mejor, la importancia de las emociones en el desarrollo profesional y persona. Es una persona comprometida con el desarrollo del talento y las causas sociales, construyó la primera "Aceleradora de Personas" de España.



Episodio CIS23: Neural Distributed Ledger – Carlos Velasco

Carlos V. CTO de Byeolution nos explica cómo Neural Distributed Ledger, es una evolución avanzada de las redes y tecnología Distributed Ledger Technology & Blockchain integrando redes neuronales, proporcionando transacciones más rápidas y seguras. El episodio cubre los últimos desarrollos y las perspectivas futuras de esta tecnología de vanguardia.





Episodio CIS24: BeCalm. Proyecto de Voluntariado IDATIS

Representantes y colaboradores del proyecto BeCalm discuten esta iniciativa impulsada por diferentes voluntarios que colaboran apoyando a IDATIS desde diferentes organizaciones, empresas y universidad, destinada a promover la asistencia sanitaria de emergencia. El episodio muestra el papel de los voluntarios en el desarrollo de proyectos open-source en la creación de soluciones con impacto social enfocada en la salud.



Episodio CIS25: Fundación PwC - Marta Colomina

Marta Colomina de la Fundación PwC discute los esfuerzos de la fundación en promover la responsabilidad social corporativa y el compromiso comunitario. Destaca varios proyectos que se centran en la educación, la empleabilidad y la sostenibilidad ambiental. El episodio proporciona ideas sobre las estrategias utilizadas por PwC para crear un impacto social positivo.



Episodio CIS26: Opción 3 Soc. Cooperativa de Iniciativa Social - Alfredo López

Alfredo López de Opción 3 nos comenta las iniciativas de la cooperativa destinadas a apoyar a poblaciones vulnerables, como son los jóvenes que se enfrentan a exclusión social. Destaca varios programas que brindan educación, empleo y servicios sociales para mejorar la calidad de vida de estos jóvenes. El episodio enfatiza la importancia de las cooperativas sociales en la creación de comunidades inclusivas.

Todos estos podcast estas disponibles en tus plataformas favoritas de podcast:



Ivoox

<https://go.ivoox.com/sq/1794372>

Apple Podcast:

<https://podcasts.apple.com/us/podcast/con-impacto-social/id1711745714>

Spotify

https://open.spotify.com/show/4dz2c1LLjdXg6LdchCE4TA?si=GLgZnEgnRw2Cvaxdap_sgw

Amazon Music (Alexa)

<https://music.amazon.es/podcasts/ff625523-9eab-4ac4-88a3-14cc77f0b07d/con-impacto-social>

Youtube Music

<https://music.youtube.com/playlist?list=PLzH9up1RiEiPRnjjd0Vtw6jfUqg1whUZA&feature=shared>

Fountain FM (Web3)

<https://fountain.fm/show/6ORdnlAP8fGucCQ9eQgA>



Instituto para Desarrollo de Aplicaciones Tecnológicas de Innovación Social (IDATIS)
Nº Registro Nacional de Asociaciones: 618179
CIF: G88486964
28806 Alcalá de Henares (Madrid)

Más información:
"Memoria Económica y de Impacto Social 2023"
<https://www.idatis.org/transparencia/>

Contacto:
Email: info@idatis.org
Web: www.idatis.org

Colabora:
Síguenos en nuestras redes sociales y colabora creando Impacto Social



También puedes apoyarnos económicamente:
<https://www.idatis.org/donacion>